1. Ziele

* Sie können Zahlen von der Tastatur einlesen
* Sie wissen, dass Sie bei der Zahleneingabe den Adressoperator & verwenden müssen

1. Aufgabenstellung

Schreiben Sie ein C-Programm, welches zwei Zahlen von der Tastatur einliest und anschliessend die Summe der beiden Zahlen ausgibt:

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Vorgehen:

1. Deklarieren Sie zwei Variablen ersteZahl und zweiteZahl für die beiden Zahlen
2. Geben Sie die Eingabeaufforderung "Bitte geben Sie die erste Zahl ein: " mit printf aus
3. Lesen Sie die Eingabe mit scanf ein und weisen Sie diese der Variablen für die erste Zahl.

**!! Achtung: Den Adressoperator & nicht vergessen. !!**

1. Machen Sie dasselbe mit der zweiten Zahl
2. Geben Sie die Summe wie oben mit printf aus.

Erwartete Resultate

- Quellcodedatei: 4-7.c

- Screenshot des gestarteten Programms: 4-7.png

im Moodle hochgeladen

**Zeit:** 25 Minuten

1. Aufgabenstellung

Ergänzen Sie das Programm um die Berechnung der

* Differenz
* Produkt
* Ganzzahldivision mit Rest (Modulo)
* Fliesskommadivision

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Vorgehen für die Fliesskommadivision:

* Deklarieren Sie zwei Fliesskommazahlen f1 und f2
* Weisen Sie f1 den Wert von ersteZahl und f2 den Wert von zweiteZahl zu
* Berechnen Sie die Fliesskommadivision mit f1 und f2